

Wave

FINITURE STRUTTURA / FRAME FINISHES

METALLI / METALS

best sellers



121
Bianco
Gesso



160
Antracite



161
Fango

optional



014
Nero fumo



124
Madreperla



127
Hot



128
Smoke



130
Grigio
Fiaccenza



150
Canapa



155
Carta da
Zucchero



156
Bordeaux



159
Salvia



165
Bronzo



Ottone
Brunito

FINITURE PIANO / TOP FINISHES

MATERICI / TEXTURED



113
MTRNC
Rovere
Nodato Chiaro



114
MTRNS
Rovere
Nodato Scuro



110
MTRNN
Rovere
Nodato Naturale



115
MTFIO
Frassino
Oriente



116
MTRT
Rovere
Termocotto



117
MTRC
Rovere
Carbone



111
MTRC
Cemento
Chiaro



112
MTRC
Cemento
Scuro



118
MTRC
Cemento
Cava



119
MTRP
Piastrella



109
MT PA-BG
Poro aperto
Bianco Gesso



106
MT PA-MP
Poro aperto
Madreperla

**Fisso, OneSystem.
e Up System.**
Fixed, One system
and Up System.

LEGNO / WOOD



029
LGN-RNA
Rovere
Naturale



030
LGN-RC
Rovere
Carbone



031
LGN-RT
Rovere
Termocotto

Fisso e One System.
Fixed and One System.

CERAMICA PREMIUM



040
Calacatta
Oro venato
Lucido



041
Noir desir
Lucido



042
Emperador
Lucido



043
Nero Greco
Lucido

One System.
One System.

Fisso e Up System.
Fixed and Up
System.

CERAMICA ELEGANCE



010
Pietra
Savoia



011
Pietra
Perla



012
Pietra
Antracite



020
Statuario
Bianco Opaco



030
Oxide
Bianco



031
Oxide
Nero



032
Fokos
Terra



033
Fokos
Piombo



034
Urban
Marble



035
Amani

One System.
One System.

Fisso e Up System.
Fixed and Up
System.

MISURE DISPONIBILI / AVAILABLE SIZES

WAVE FISSE

180x100 cm
200x100 cm
220x100 cm
260x100 cm



75



180 - 200 - 220 - 260

WAVE ONE SYSTEM p. 22

180x100 (50+50) cm
200x100 (50+50) cm
220x100 (50+50) cm

**Vetro, Oxide bianco e Oxide
nero non disponibili per
apertura One System**

Glass, Oxide bianco and Oxide
nero not on option for One System
extending tables



75



180 - 200 - 220

WAVE UP SYSTEM p. 14

180x100 (50+50) cm
200x100 (50+50) cm
220x100 (50+50) cm

**Disponibile solo in finitura
materico e ceramica**
Only available in textured
and ceramic finish



75



180 - 200 - 220